キャラクター名	プレイヤー名
シュルトNo.49	

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
双子	
窓から	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
いろは	恋心	3	①②③④⑤	
リビアン	信頼	3	①②③④⑤	
風	嫌悪	3	①②③④⑤	
クラーク	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1判定の出目＋１
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃+爆発+全体攻撃
		小さなアンデッド		オート			
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい