キャラクター名

シルフィア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	10 幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
兄	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ましろ	恋心	3	①②③④⑤	
ゴールドブラム	依存	3	①②③④⑤	
ニッケ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所一つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを回復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
腕		バスケット		オート			たからもの
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に肉弾2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが壊れたら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1