

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	闇の一族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	33	9	7	9	12	30
ボーナス	10	11	3	2	3	4	10
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正		2					1
能力値	10	14	5	2	4	5	12

HP	206
MP	172
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスタS3	60m	-1	16	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	闇夜の帽子S1					2			
胸部	アボイドクロークS1				1	9			
補助	太陽の腕輪S1					2			1
装身具	塊怨樹の花								
能力値			14	0	5	0	5	9	15
スキル			6	52					
その他			1		2			3	
総計(右)			20	68					
総計(左)					8	13	5	7	16
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	14	1		15	+ 4 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バリスタS3のロット↓	太陽の腕輪S1のロット↓
弱体：スリップのクリスタル	疾風のクリスタル
弱体：ノックバックのクリスタル	
浸食のクリスタル	狩人の弓S1のロット↓
	弱体：逆上のクリスタル
闇夜の帽子S1のロット↓	
飛行のクリスタル	所持効果つきアイテム
	漆黒の星
アボイドクロークS1のロット↓	幸運の鍵
対抗：スリップのクリスタル	風の蹄鉄

現在重量：	40	所持金：	11616	預金・借金：	
最大重量：	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に幸運基本値+3								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用、1点でも与えたら毒（SL）付与								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シリア1回	
効果：タイミングパッシブ、アイテム以外のスキルの宣言直後に使用、効果を打ち消す。そのスキルは効果を発揮せず持続せずコストを通常通り支払う								
スペシャライズ：弓	5		パッシブ		自身			
効果：弓のダメージ、命中+SL								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果：弓の武器ダメ+5								
	1							
効果：								
スウィフティ	★		SUP		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、または離脱を行う								
	1							
効果：								
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果：命中クリティカル時、DRにSL+1Dする								
ジェノサイダースキル	★		効果参照		自身			
効果：対象が状態異常を受けた場合、その状態異常を治すことはできない シーン持続								
	1							
効果：								
アームズマスタリー弓	★		パッシブ		自身			
効果：弓命中+1D								
アローシャワー	2	4	メジャー	武器	範囲(SLx2)	命中		
効果：一つのエンゲージ内に攻撃を行う								
アローレイン	1		アローシャワー		自身	自動成功	シリア1回	
効果：アローシャワーの効果を「SL×2体を対象」に変化								
クイックエイド	★		マイナー		自身	自動成功	シリア1回	
効果：自身のHPをBS全とCL×10回復								

インベナム時の毒強度 17
 ノックバック強度 5
 移動は4マス、ステップ時シーン変化まで7マス
 射程は12マス
 命中はセットアップ加速なし5d+20、あれば6d+20
 ダメージは3d+68、ダブルショット時二発目は6d+68
 クリティカル時、6の数+6Dダイス追加&状態異常永続化
 威圧、スリップ無効 飛行状態
 常時攻撃にスリップ、ノックバック付与効果あり
 持ち替えで逆上に切り替え、射程90m 行動値9 攻撃力3d+65 命中5d+20

キャラクター名

--

プレイヤー名

--

所持品			
収納			
ポーションホルダー			
異次元バック			
ポーション類			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
聖水			
聖水			
聖水			
万能薬			
万能薬			
強心丹			
強心丹			
強心丹			
道具類			
キャップライト			
ロープ			
火打ち石			
武器			
狩人の弓S1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
ステップ:エアリアル	3	3	SUP		自身	自動成功		
効果: 移動力+SL×5 シーン持続								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン回	
効果: 判定+1D								
	1							
効果:								
ダブルショット	1	9	メジャー		単体※	自動成功		
効果: 射撃攻撃を二回行う。メジャーアクションのスキル、パワーは使えず同じ敵に二回攻撃する。また二発目はDRに+3D。一発目が外れた場合二発目を行えない								
フラッシュショット	1	18	マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 武器攻撃に対するリアクション不可								
アデンダム	1	8	イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える 行動済みでも使える、行動済みにならない								
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果: 命中判定の達成値を難易度として射撃攻撃の命中判定をする。達成した場合対象の攻撃は失敗になる								
ハードラック	2	10	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 射撃命中のダイスを振り直しなどが終わったあと、ダイスを一個6にする								
エイミングショット	1	10	SUP		自身	自動成功		
効果: 射撃武器の命中判定+1D								
バーサタイル	1		CUP		自身		シナリオ回	
効果: スカウトの使用済みのシナリオ制限スキルを一回回復								
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果: 射撃ダメージ+SL×5								
デッドリーポイズン	5		パッシブ		自身			
効果: 毒強度+SL								
プロブポイズン	5		パッシブ		自身			
効果: 毒強度+SLかつあなたが与えた毒をスキルで回復不可								
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果: 器用+1D								
ストレイトショット	1		パッシブ		自身			
効果: 射撃命中+1D								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果: 武器ダメージ+幸運								
	1							
効果:								
ポイズンストライク	3		パッシブ		自身			
効果: 毒、ノックバックの強度+SL								
シューターハンド	1		パッシブ		自身			
効果: 射撃ダメージ+5、射程+10m								
	1							
効果:								
パワー:戦場の陥穽	1		イニシアチブプロセス	視界	範囲(選択)	自動成功	シーン回	
効果: 対象にCL×5のHPロスを与える								

