

キャラクター名
不知火 ヒスイ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	FHチルドレン
	ハヌマーン					
オプション			年齢	アンナと一緒に	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36 %	
出自	親の理解	経験	家族	邂逅	欲望：居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	33
感覚	2	1	3	9		15	(非装備時)	33
精神	3		0			3	戦闘移動	38
社会	1		0			1	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
Dロイス：連隊 REC:濤姉さん	P	N		
濤姉さん	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
果て無き円環	1	+3	常時	-	-	-	-	
効果： 原初の紫を追加取得								
黄：苛烈なる火	3	3	セツ	至近	自身	-	-	
効果： R中攻撃力+[LV*3] HP-5 (15/18)								
影の武具：光の銃	1	2	セツ	至近	自身	-	-	
効果： 武器作成								
青：斥力の矢	3	2	マイナ	至近	自身	-	-	
効果： 武器作成								
コンセ(ウロ)	2	2	Xジェー			シンドローム		
効果： C値-LV(2/3)								
赤：マルチウエポン	4	3	Xジェー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 武器の攻撃力を合計する 達成値-[5-LV]								
黒：雷神の降臨	3	5	セツ	至近	自身	-	100↑	
効果： D+[LV+1] 攻撃力+[LV*3]								
白：カウンター	3	6	リアクシ	武器	単体	白兵/射撃	80↑	
効果： 対象との対決に勝利した場合攻撃命中 行動済みになる								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果： D+5								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	-	-	
効果： 援護の風と同時使用達成値+[LV*3]								
紫：支援射撃	5	2	オート	武器	単体	-	-	
効果： D+LV 1R1回								
紫：炎陣	1	3	オート	支援	単体	-	-	
効果： カバーリングを行う								
	★							
効果：								

とあるFHのセルで生まれ両親やメンバーに育てられる中これは自分がしっかりしないといけないのではと薄々感じた結果冷静沈着な性格へと成長した。と言っても予想外なことが起きればパニックったりすることもある普通の子供である。見た目、顔立ちは父親に似ているものの髪や瞳は母親に似ている。攻撃スタイルは敵の攻撃をそのままそっくり返したり味方を支援したり...などと味方のことを考えた構成になっている。

検査時にノイマンの適正...というか使っているのではないかという結果がでたが本人は頑なに否定。ウロボロスでコピーしているだけだという。実際にノイマン所持者よりかはエフェクトの力はない。否定している理由は本人は言わないが双子の妹によると「お母さんに遠慮してるんだよ！ほらお母さんだってノイマンのエフェクトあるけどそんなに賢くなさそうに見えるじゃん！」とのこと。

ちょっと待ってこれ誰が書いたの？母さんに見られたらまz

