キャラクター名	プレイヤー名
イチマツ	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	B-5-3/大切な人と生き別れている		
経験点	1000		B-4-4/大切な約束をしている		
			B-6-5/引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6			24 + 1	4
		敏捷度	6			24 + 1	4
体	6	筋力	11			17 + 2	3
		生命力	6			12	2
心	3	知力	5			8	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 26	/合計 26

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	11	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者用セット	○□□□○□□
保存食(1週間分)	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
矢(12本)	○□□□○□□
救命草x4	○□□□○□□
	○□□□○□□

【以下消費売却分】	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
925 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	矢筒	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

ザルツ地方の何処かの森に棄てられていたところを人間の両親に拾われた。
以来、両親とその息子たちと共に暮らしてきた。
初めは恐怖と不安から中々打ち解けられず、引きこもり気味だったが次第に心を開きカラマツと義兄弟の契りを交わす。
「先に逝くな」
その誓い立てを胸に今日も今日とて弓を引く。

レギュレーション
・経験点 4500点
・報酬 1500G
・剣のかけら 15個

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟