

キャラクター名
??? マリア (通名)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	宗教家
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	解放		初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭		経験	記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	1	0	8		11	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 宗教	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
応急キット					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
親切な人 (UGN支部長)	P 感謝	N 偏愛			
Dロイス 申し子	P	N			
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 不信感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	3	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: イニシアチブにメインを行える。1シナリオにLv回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 自分の判定直前、クリティカルを-1(下限5)。1シナリオに1回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーを2回行える。クリティカル+1。シナリオ1回								
バトルビート	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインの間、ハヌマーンのエフェクトの判定ダイス+Lv								
エンジェルヴォイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が、次に行うメジャーのクリティカルを-1(下限6)。ダイス+Lv								
風の渡し手	2	3	メジャー		Lv+1	自動		
効果: 組み合わせると、対象を[Lv+1]に変更。シーンに1回。								
声援	5	2	メジャー	視界		自動		
効果: 次に行うメジャーのダイス+Lv								
音波調律	1	2	メジャー	視界		自動		
効果: 暴走以外のバットステータスを回復。								
振動球	1	3	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃を行う。装甲無視。								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: 判定のクリティカルを-Lv(下限7)								
エンハンスアクション	3	4	メジャー					
効果: 判定ダイス+ [Lv*2]。1シナリオ1回								
セリリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: メジャーを2回行う。メインプロセス終了時、HP-[10-LV]。1シナリオに1回。								
マシラのごとく	5	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+Lv*10。ダイス-5個。シナリオ1回。								

UGNに拾われた記憶喪失の女。
宗教思想が強い。

