

キャラクター名  
アーデン

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	大学生	カヴァー	ジャーム
オプション	ハヌマーン	年齢	24	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	122 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	11		
メイン攻撃	白兵	7r+3	1	17		一閃+鮮血の一撃+獣の力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
変異種	P	N			
キリ工	P 執着	N 不快感			
ネロ	P 懐旧	N 嫉妬			
悪夢の鏡像	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動+白兵攻撃。							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイスを+[LV+1]個。メインプロセス後HP-2点。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定に+[LV+2]Dする。ただし、素手を除いて装備、使用不可となる。							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更。種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力+[LV+8] ガード値:1 射程;至近							
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	白兵攻撃力+[LV×2]							
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	エネミーはシーンから退場する。1シナリオに1回。							
巨神獣化	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+50。白兵攻撃+[LV×5]。ドッジ不能になる。							
生命増強	2	-	常時	至近	-	自動	-	
効果:	HP+[LV×30]増加。							
魔獣の証	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	戦闘不能時、HPを+[LV×10]で回復する。							
クロックアップ	2	4	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果:	ダイス+3個。攻撃+5する。1シナリオに[LV+1]回。							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃を視界に変更。攻撃-5する。							
	★							

フルスクラッチで作成。上級ルールブックを使用。第一章のボス。Dロイス、Eロイス持ち。エネミーデータである。  
 <運転:>については「二輪」「四輪」「船舶」「航空機」の四種類のみとする。  
 <芸術:>については「文芸」「美術」「音楽」「デザイン」「料理」の五種類のみとする。  
 <知識:>については「レネゲイド」「医療」「心理」「機械工学」「ネットワーク」の五種類のみとする。  
 <情報:>については「UGN」「web」「学問」「裏社会」「ビジネス」「噂話」の六種類のみとする。