┌─キャラクター名												ı 🦳	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
化野										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
										効果				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化						
 シンドロー <i> </i>	バロール ワークス						クスレ	ス レネゲイドビーイングC カヴァー UGNエージェント						.	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ハメマーン			<u></u>	#A	??			#01									HPで復活		T	т.	
オプショナル	ν				年	門		•		生別	男		1 1	ューマンズネイバー	1	_	常時	至近	自身	自動	-		
覚醒	生誕 衝動				加虐			初期侵食		食率	食率 41 9		効果				衝動判定な					T	
出自		/≡	仰心		経験	è	#	ゔあげ		邂	· ·	霧谷		効果	先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
шн "		ıн	H FF- 0		III-III	`				, A.E.		75 1	33 🗆			T E		T	Lv×3 ½ 至近		白卦	_	
	基本	k値	ワーク	スボ	ーナス	ر <u>ا</u>	成長	他修	正	能力値	HP		29] 効果	赤方偏世界	5	2	セット		自身	自動	_	
肉体	1	1	0		0					1	行動化		26	1		4	2	マイナー		自身	自動	RB	
感覚	12	2	0		0					2	(非装備	時)	26	効果		4				<u> ロオー</u> 神+Lv×2	日勤	ND	
精神		3	1		3					7	戦闘移		31		CL	3	2	メジャー	- フi向桁	-	_	_	
社会	2	2	0		0					2	全力移	動	62	】 _{効果}		1 5		N	L C値-Lv				
肉	体			感	党			精神			社会			1	因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲選	_	_	
技能	SL	修正	技		SL	修正	: ;		SL	修正	技能	SL	修正	効果				」 <u> </u>	」 医更 同工			Lvo	
白兵			射					R C	2		交涉	1			 死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
回避			知		1		_	意志	1		調達			効果						 攻撃にLv+			
運転:			芸術:				知識	:	1		情報: UGN	J 1			停滞空間	3	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
運転:			芸術:				知識				情報:			効果	:		ダメ無し	_ 対象の行動値を	E012 7-	イナー解除	- 可能 1シ	ナリオニL	vo
運転:			芸術:				知識	:			情報:				魔人の心臓	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
運転:			芸術:				知識				情報:			効果				ラウンド間判定	ダイス-Lv	/×3 マイ	ナー解除	可能	
運転:			芸術:				知識	1			情報:			<u> </u>	黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
武器・	コンボ		能力命中		i C	値 攻	撃力	射程			メモ			効果				判定ダ	イスLv+1	同エン可	1能に	T	T
Дечин -			R C			_		231 <u>x</u>						┧┝	軽功	★							
														効果		T .	I		一応	申様 ⊤	1		T
														1	偏差把握	*			11.144.4				
														効果		Τ.		1	神様的な	なんか 	T		
D+ F	_		/III 467	3± CO		\D0 -	(— € L				/ T			, 1 ***	コウモリの耳	*			* - + [ョーニッ			
防	₹		価格	装甲		避	行動				Χŧ			効果	i				めっちゃ	町しんも			
													によって生まれたお狐様 る者として顕現したがここ最近	「霧谷の	おあげを食べ	べた事でUGNに参	加基本的に	おあげと交ね	ぬでいろいろ	いている			
											0	燐も最	見届ける者として顕現したがここ最近霧谷のおあげを食べた事でUGNに参加基本的におあげと交換でいろいろしている 憐も最初はしゃあなしだったが同じレネゲイドビーイングだったこともありうまがあい最近では二人で霧谷にご飯をねだっている 戦闘スタイルは空中にいくつものを判子を作り出しそれで相手にマーキングつけてデバフをしていく										
		所	持品				_ '	1014X.	Ι' '			<u>.</u> '		-		りナを作	り出しそれ	じ相手にマーキノ	クラけてテ	ハフをしてい	1		
要人 ロイス										J ha.70	アップ赤方偏世界 赤方偏世界(5) 行動値-	+10 =	12										
71						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						80~9	80~99 赤方偏世界(6) 行動値+12 コ2 100~149 赤方偏世界(7) 行動値+14 コ2										
噂						Dロイス:亜純血P N							150~199 赤方偏世界(8) 行動値+16 コ2										
情報 Dロ・						コイス:起源種P N TRIE N TRI						マイナ	_										
						PC1 P 親近感 N 無関心							0~79 オリジン:レジェンド(4) シーン間精神判定に+8 コ2 80~99 オリジン:レジェンド(5) シーン間精神判定に+10 コ2										
コーポレート								霧谷 P おあげ N 無関心 P N					100~	100~149 オリジン:レジェンド(6) シーン間精神判定に+12 コ2									
					$\dashv \vdash$	P N P N					1	199 オリジン:レジェンド(ハ シー	ーン間精神半	」定に+14 コ2								
							$+$ \vdash	P N							メジャー 8dx@7+10 0~79								
			<u> </u>					F IN						」 ダメー	ダメージ+7d 判定ダイス+1 コ15								
							最	最大財産P: 4 残り財産P: 0							9dx@7+12 80~99 CL(3)+黒星の門(2)+因果歪曲(4)+死神の瞳(6)+停滞空間(4)=ダメ無し 範囲選択 同工ン可能 シーン間対象行動値0 ダメージ+8d 判定ダイス+2 コ15								