キャラクター名	プレイヤー名
CK-173	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		風乗り		ラピッド	3	自身	サイコロを振り、出目1~2「奈落」・3~4「地獄」・5~6「煉獄」・7~8「花園」・9~10「楽園」へ貴方を配置変更する。1ターンに何度でも使用可
頭		嵐		アクション	6	0～2	対象1体を選ぶ、宣言から5カウントめの終了時に損傷していなければ発動。対象はパーツを6つ選び損傷させる。（カウント5以上でなければ宣言不可）
頭		のうみそ		オート			2
頭		覚醒領域		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		脳幹刺激端末		オート			1
				オート			
腕		烈風		アクション	2	0～2	対象はパーツを一つ選び、損傷させる
腕		かわりはてた腕		オート			
腕		かわりはてた腕		オート			
				オート			
胴		風おこし		ジャッジ	2	1～2	妨害２，１ターン何度でも使用可
胴		風巻き		オート		自身	「爆発」を無効化してよい。攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージ２倍
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		風浮き		オート		自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1
脚		かわりはてた脚		オート			
脚		かわりはてた脚		オート			