

キャラクター名  
ウリュ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	650				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			17	2
	敏捷度	8			18	3
体	筋力	5			9	1
	生命力	9			13	2
心	知力	10	1		23	3
	精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーティマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技	名前	レベル	属性
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+	0	10	0	17										
ダガー	1H	3		2d+	0	10	0	3										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
<ベルトポーチ>	○□□○□□
<調理道具セット>	○□□○□□
<袋>x2	○□□○□□
<着替えセット>	○□□○□□
<手鏡>	○□□○□□

<食器セット>	○□□○□□
<食事(一食)>x6	○□□○□□
<保存食(一週間分)>x2	○□□○□□
<矢>	○□□○□□
<救命草>x5	○□□○□□
所持金	649 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	0	3
					19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	サークレット
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	手袋
腰	ベルト
足	ブーツ
その他<妖精使いの宝石>	ロングブーツ 50*4

装備品	説明
左手	矢筒
	手袋
	組紐
	髪用。

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕