

キャラクター名 グラウエンティア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女	年齢	わかい
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			18	3	フェンサー	1		
敏捷度	12	1		24 + 1	4	スカウト	1		
筋力	5	1		7	1	セージ	4		
生命力	17	2		20	3	アルケミスト	6		
知力	6	3		22 + 2	4	ウォーリーダー	1		
精神力	15	2		30	5				

戦闘特技	値	属性
精密射撃	218 p	p
鷹の目	219 p	p
連続賦術	A13 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
堅陣の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	5	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 6	2	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 軍事徽章	
背中 ポンチョ	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	割るよう

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ フィールドワーク系魔導工学者 グラスランナーには高学歴 バイクは昔持っていたが金がないので売った	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
---	---

