

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		シーフ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス		サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀？
称号クラス					年齢	
種族		ベスティア：リキッド			境遇	傷病
出自 (効果)	調査				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	8	21	9	23	17	8	HP	114
ボーナス	3	2	7	3	7	5	2	MP	113
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1		
他修正			1						
能力値	3	3	9	4	8	6	3	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3【武神・防壁・防壁】	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフS1【敏捷】					3			-1
頭部	ロストデビルズキャップS1【回避】				1	1			
胸部	ビーストベストS1【回避】				1	2	2		1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			3	0	9	0	6	17	8
スキル	ファミリア 回避×2 ダンシングナイフ				7				
その他	ロスト装備		2		2				
総計(右)			5	4	21	8	8	21	8
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8	3		11	+ 2 d	バックパック	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
危険感知	8	3		11	+ 2 d	ビーストフードS1 [採取のクリスタル]	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	抗魔符：闇	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	ハイHPポーション×5	
魔術判定	4			4	+ 2 d	ハイMPポーション×10	
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：	13		
最大重量：	25	所持金：6700	預金・借金：

[illegible]

【設定】
 一般的なブルル、伝説(?)のアルマという存在に憧れて自分もアルマになるための旅に出る(出自)
 旅の途中何かに襲われて死に掛けた所を助けてもらって以来、自分も困ってる人を助ける存在になりたいと思うようになる(境遇)
 今日でもアルマになる方法を探しつつ善行を重ねたいと思う毎日をおくっている(目的)

最近アルマ化の1歩か手がはえた、その手に新しいお友達のアラクネことマンドラわさびちゃんを抱えてる姿をたまに見るらしい。

シーフのスキルはモモンガ団メンバーの見よう見まねらしい

「ぼく わるい ぶるる じゃ ないよ」

【ファミリア(形状：ブルル)+ファミリアプラス】
 ファミリア1(色はイエローブルル)：感知判定に+3
 ファミリア2(色はメタリカ)：敏捷判定に+3
 ファミリア3(色はミルクピッチャー)精神判定に+3

【戦闘】
 ロスト装備により 命中+2 回避+2

命中(ファミリアアタック)
 4d+15(感知ファミリア不在の場合+12)

名無しのプルル

プレイヤー名

[illegible][illegible]