キャラクター名: ラル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	1290		体に傷痕がある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	3		17	2
		敏捷度	9	4		18	3
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	11	2		19	3
心	10	知力	10	8		28 + 2	5
		精神力	10	6		26 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルール=ロウド	9		
セージ	2		
バード	8		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
ハーモニー	2122 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ララバイ	
ヒーリング	
ビビッド	
モラル	
アトリビュート	
ノスタルジィ	
ヌーディ	
チャーミング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハープ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ペット（小鳥）	○□□○□□
ペット（蛙）	○□□○□□
ペット（蝶）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食-1週間x4	○□□○□□

メモ用品（羊皮紙5枚+インク+ペン）	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
魔晶石(5点)x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 32722 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	
顔	赤の眼鏡	
首	フラッパーの歌声	
背中	ロングマント（フード付き）	
右手	精神増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	知力増強の腕輪	

その他メモ

昔の話が好きで、セージになるも勉強に耐えられず飛び出したお転婆少女。
詳細不明な始まりの3本目の剣を求めて旅をしている。
あちこちでお話を求めているうちに怪我をしたり国王のパレードに出たり。
プリーストは実家由来、なお勉強に耐えられず飛び出したため家出状態。
（特に設定はない！）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟