

キャラクター名 ニル	プレイヤー名
---------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	4200		誰かを救ったことがある 始まりの剣を求めている(た)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	31		51 + 1	8	グラップラー	15		
体	8	敏捷度	5	29		48 + 1	8	プリースト/サカロス	10		
		筋力	10	14		32	5	スカウト	10		
心	5	生命力	4	37		49	8	エンハンサー	5		
		知力	5	49		59	9	アルケミスト	5		
		精神力	11	16		32	5	アーティザン	10		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	二刀流	221 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔器習熟A	AG43p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	超頑強	IB29 p	シャドウ語	○	○
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	IB39 p			
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p			
トレジャーハント	2120 p		p			
ファストアクション	2123 p		p			
影走り	2120 p		p			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p			
両手利き	223 p		p			
頑強	218 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	命中超増強	
ガゼルフット	武器巨大化	
マッスルベアー	威力超増強	
ビートルスキン	不動の礎	
ジャイアントアーム	完全姿勢補助	
クリティカルレイ	威力極増強	
ヴォーパルウエボン		
バークメール		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
C値増強		
命中増強		
威力増強+5		
姿勢補助		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	23	23	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リUNKスベスト	18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	25	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジェミナスデュアル	1H	3	6	2d+ 29	9	25	30											
ジェミナスデュアル	1H	3	6	2d+ 29	9	25	30											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	49 m	147 m	2d+ 25	6	126

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 18	2d+ 23	2d+ 24	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	19			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳 サカロスの聖印	
顔	
首 ポーションインジェクター	トリートポーション
背中	
右手 指輪(敏捷)	
腰 ブラックベルト(真)	
足 アーティザンシューズ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 指輪(器用)	

その他メモ	自動失敗チェック
火神蒼拳(ひのかみ・そうけん): ジェミナスデュアル	□□□□⑤
必筋: 3、用法: 1Hずつ、威力: 30	□□□□⑩
・双子座の力を持つ2つのナックル、片方のみでの装備では効果はない。2つで初めて発揮される。	□□□□⑮
装備時に以下の技能を加える。	□□□□⑳
・双撃	□□□□㉑
・二刀流(既に有してる場合は、命中に+3の補正)	□□□□㉒
・両手利き(既に有してる場合は、ダメージに+3の補正)	□□□□㉓
炎人紅拳: 魔法王ウォルナットの力を秘めた拳、効果は以下を参照	□□□□㉔
	□□□□㉕

