

キャラクター名
カーミラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
廃棄	
手をつなぐ	
クスリ	
鈍りゆく銀の腕	
護る者	
約束	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	2	5
変異	0	2	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クー・フーリン	対抗	3 ①②③④⑤	
新宿のアーチャー	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		奈落への引力		オート	0	自身	自身の「奈落」方向への移動マニューバコスト-1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃項目マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃+1
				オート			
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ファンタジア(ステッキ)		オート	2	2-3	【狙撃ライフル】射撃攻撃1 攻撃判定出目+1
腕		ラプソディア(ステッキ)		オート	2	0-1	【ショットガン】射撃攻撃1爆発 攻撃判定出目+1
腕		アイアンメイデン		オート	3	0	【ジョギリ】白兵攻撃4 攻撃判定出目+1