

キャラクター名
カーミラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
廃棄	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レオニダス	憧憬	3 ①②③④⑤	
マリー	保護	3 ①②③④⑤	
サリエリ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		奈落への引力		オート	0	自身	自身の「奈落」方向への移動マニューバコスト-1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃項目マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃+1
				オート			
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		ファンタジア(ステッキ)		オート	2	2-3	【狙撃ライフル】射撃攻撃1 攻撃判定出目+1
腕		ラプソディア(ステッキ)		オート	2	0-1	【ショットガン】射撃攻撃1爆発 攻撃判定出目+1
腕		アイアンメイデン		オート	3	0	【ジョギリ】白兵攻撃4 攻撃判定出目+1
胴		スパイク		オート	1	自身	ダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ+2