キャラクター名
轟焦凍

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	61 %
出自	兄弟	経験	大失敗	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0	2		4
社会	2	0	0			2

HP	6
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フリージングディザスター	ＲＣ	4r+3				結合+氷の塔+ブリザード+コンセント

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

携帯電話(スマホ)	
カジュアル	
お母さんの写真	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄弟	P 同情	N 劣等感		
緑谷出久	P 執着	N 疎外感		
飯田天哉	P 幸福感	N 食傷		
根津校長	P 信頼	N 恐怖		
相澤先生	P 親近感	N 憤懣		
13号先生	P 友情	N 悔悟		
ミッドナイト	P 連帯感	N 恐怖		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
結合粉砕	2	4	メジャー			対決	ピュア	
効果：組み合わせ判定ダイス+LV個								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：集中力発揮								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃力+LV×2								
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+LV×２								
氷の塔	2	3	メジャー	視界		対決		
効果：攻撃力+LV×3(1シーン1回のみ)								
ブリザードブレス	2	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果：攻撃力+LV								
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：								
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：								
温度調節	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
快適室温	★		メジャー	至近		自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								