

その他メモ	自動失敗 チェック
▽完全成功 判定をする前に使用できる。ダイス目の出目が10でたとして扱う この効果は威力表には使用することはできない この効果は1日に1回だけ使用できる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
▽判定妨害 自分以外のダイス目の片方を1に変更する この効果は1日に1回だけ使用できる	
▽遁甲符 自分以外のダイス目を振り直させる	