キャラクター名
Radium Creagh

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	93歳
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	商人			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	20	12	12	7
ボーナス	3	2	3	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正			1	1	1		
能力値	3	2	4	9	7	5	3

HP	44
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1メイジハット					2			
胴部	S2メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	4	0	5	11	8
スキル								2	0
その他									
総計(右)			2	3	4	5	5	13	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	

現在重量：	5		
最大重量：	16	所持金： 2869	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： メジャー単体魔術を範囲[マジブラのSL*2]にする								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ［2Ｄ＋10］〈火〉 魔法								
ファイアロード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 火属性魔法ダメージに有効。魔法ダメージ+SL*4								
クイックサーチ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	セット1回	
効果： エンサイクロペディアと、セットアッププロセスのスキルをひとつ使用する。								
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	識別		
効果： エネミー識別を行なう								
ヴェンガルドの小さな悪魔	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定のダイスを+1Dする。/エルレンマイアーの言うことを聞かなきゃないけない。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 場面(選択) 射程:視界の対象にエネミー識別を行える。判定は一回で十分。								
エレメンタルウェポン	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	魔術		
効果： 「精霊剣:火」を生成し装備する。シーン終了時にこの武器は消える。								
トラップサイン	★	5	レガシー	-	自身	自動	火	
効果 :精霊剣:火装備時、火属性魔法ダメージに有効。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、スタンを付与。メインプロセスまでこの効果は持続する。								
ファストサイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	精霊剣	
効果： 行動値+4								
コンパイル：ブースト	2	4-1	DR前	20m	単体	自動		
効果： 対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象の攻撃ダメージ+[SL]Dする。増加分は使用者が振る。								
ディレイコマンド	1	5-1	効果参照	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃と同時に使用。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、さらにノックバック(SL)を付与。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定のダイスを+1Dする								
ブラフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 騙すなどの【精神】判定+1D								

レディウ・クレイ 地方：エリンディル西方
産まれ里のある森が蛮族達の侵略で荒廃し、里の数少ない生き残りとして存命した。
路頭に迷った所をヒューリン達の行商に出くわし世話となることに
名義上の奴隷として行商の主に育てられ、生き抜く為の学と機会を慈愛により与えられた
自分を拾ったヒューリンの行商隊の大半は寿命で死に、残った行商の財はレディウが受け継ぐことなる。
扱いに悩んだ末、過去の自分へ手を差し伸べてくれた行商主のように、孤児達を拾い、育てることに決めたのであった
未来への貯蓄の為に、今は孤児たちを残し冒険者稼業をして人助けを行っている。

現在は孤児院「青い鳥」と並行して、ギルド「藍の不死鳥」で新人教育を行っている。
ある日、路頭に迷っていた妖精「イーヴィー」を拾い、恩返しとして彼女にも孤児院とギルドを手伝ってもらっている。
物好きでしたたかな考えを持つレディウは、使えるものは使い、来るものは拒まないとして、ギルドの戦力を多種族の受け入れで増長させている。

冒険者となる前の数十年はカレッジで精霊学を学んでいた。
その時に遺跡攻略のイロハや予備知識が蓄えられ、その過程でエルレンマイアーに気に入られるという幸運な処遇を受ける。
狭くて暗い遺跡攻略の同伴において、奇襲攻撃への対策も当然必須となっている。
その方法の一つとして、エルレンマイアーから銀装飾の美しい細い筒をもらう。
彼女が言うには「遺跡で拾った玩具で、魔力を刃と変じさせる物」だったが、当時のレディウには扱いきれない代物だった。
結局、レディウは短刀の必要最低限の技術を学び、やがてカレッジを離れて冒険者となった。

長い遺跡探索、昨今の短刀さばきからカレッジ時代を思い出し、あの銀装飾の筒のことが頭に浮かぶ。
宝石のエネルギーを炎の精霊魔法に収縮することで破壊力を増させた感触を、刃の生成のイメージに落とし込めば扱えると考えたのだ。
そして、古代の記憶と魔法の根源の鍵としての性質を持つ、炎の指揮棒に炉が込められた。

キャラクター名

Radium Creagh

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストⅠ:火	★	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	火属性の魔術魔法ダメージ+1Ｄ							
レガシーサイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	レガシークラスにクラスチェンジ出来る。							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値+2							
クリアバスケット:魔術	★	7	メジャー	-	自身	魔術	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	携行品重量制限+知力基本値する。この効果はシナリオ終了まで持続する。							
エンチャントウェポン:無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃をシーン終了まで〈無〉魔法ダメージに変更する。							
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								