キャラクター名: ノアル・ストライカー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛されたことがある 絶対に知られたくない秘密がある 本来とはことなる性別として育てられた。		
経験点	930				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	2		26	4
		敏捷度	10	14		37 + 2	6
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	6	2		13	2
心	8	知力	4	4		16	2
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	15	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値		16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	8											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 13	12	11	6										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 13	10	11	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳	リングピアス	
顔	マギスフィア(小)	
首	光のアミュレット	対アンデット時、生命、精神抵抗、回避に+1
背中		
右手	信念の腕輪	精神抵抗判定に+1
腰		
足		
その他	バレットポーチ	バレットポーチ24発

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	
	セイレーンドレス	

その他メモ

ユーレリアの田舎町にある武士の家、集落で一番の剣士である父と集落一のダンサーの母の間に生まれる。
幼少より親から武士道を教えられ、父の跡を継ぐ剣士になる事を期待されていた。
五歳のある日、ダンサーだった母親の踊りに感動し憧れ、笑顔を届けるダンサーになるため思い付きで家を飛び出す。

もちろん下手くそなダンスでご飯は食べることはできなかった。
ある日、神官様にスカウトされ青い太陽が目印の神殿で正義の掃除のバイトを始める。
それから十年間。神殿で魔導機術やガン、斥候としての心得などの英才教育を受け、鋼の信仰心を叩き込まれる。この仕事が皆を笑顔にできると信じて一流のバイト戦士として活動。
十五歳の誕生日、作戦文書を読み間違い部隊を壊滅に追い込む。
正式な作戦内容を知り、この職場に正義がないことに気づいたノアルはバイトと神様への信仰を捨て部隊から去る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノアル・ストライカー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石1点x5	○□□○□□	○□□○□□
生活費2章x7	○□□○□□	○□□○□□
生活費2.5章	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□