キャラクター名: マーシュ・バーリル

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	占い師	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	有名人からほめられたことがある 大きな嘘をついている↑ 5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	8		29 + 1	5
		敏捷度	3	3		18	3
体	5	筋力	8	5		18	3
		生命力	6	10		21	3
心	6	知力	6	20		32 + 1	5
		精神力	10	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2	ミスティック	15
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	2		
ライダー	9		

戦闘特技			
治癒適正	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
スローイング	IB30	p	p
精密射撃	IB30	p	p
防具習熟A/盾	IB31	p	p
代償軽減	IB30	p	p
双占瞳	IB37	p	p
防具習熟S/盾	IB32	p	p
防具の達人	IB32	p	p
ディフェンススタンス	IB37	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	パラライズミスト	無色なる不備の幻影
ストロングブラッド	バークメイル	凶星の光を避ける道をしる
メディテーション	幸運は星の導きを知る	黒き死の幻影
アンチボディ	幸運は勝ち戦を授ける	
リカバリィ	幸運は富をもたらす	
ラビットイヤー	星は盾を掲げる	
チックチック	星は安らぎをもたらす	
ビビッド	光る星は弱点を暴く	
騎獣の献身	賢星に語らるべかりし言葉を問う	
探索指令	背後から迫る闇の幻	
ＨＰ強化	襲い掛かる敵の幻	
遠隔指示	星は剣を導く	
人馬一体	灰色なる敗北の幻影	
HP超強化	光り輝く星は高みへと導く	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		7	1	7
盾	アステリアの守り				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド				2d+ 0		0											
バトルカード				2d+ 0		0											
バトルボール				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	11

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	聖印	ピアス
顔	黒の眼帯	
首	ポーションインジェクター	ー本だけ補助動作でポーションを使用できる
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒、呪い、病気の抵抗+4、効果適用時2d6の炎属性魔法ダメージ
右手	操りの腕輪	手が1つ増える
腰	スローワーベルト	射程10Mでポーションボールを補助動作で投げることが出来る。装備は主動作、誤射しない
足	幸運の羽	巻き込まれが「1、2」になる
その他	不敵の仮面	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	信念のリング	
	器用の指輪	

その他メモ

『怪天秤』それはタマフ=ダツエの系譜に連なるとある占い師の屋号である。
彼女に占ってもらいたいならば、彼女に気に入られなければならない。
彼女にとって、面白いか、面白くないかの天秤を。
それが彼女、マーシュ・バーリルである。

一般技能：天気予報士3、調香師2、宝飾師2、骨細工師1、皮革職人1、料理人1

ポーションインジェクター:アンチマジックポーション

ポーションボール20個：
ヒーリングP+1：12/12(スローワーベルト装填)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーシュ・バーリル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間分x40	○□□○□□
ヒポポタマス専有証	○□□○□□
ポーションボールx100	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
ヒポポタマス購入	○□□○□□
騎獣用甲冑（売却）	○□□○□□
ストリームラインコート	○□□○□□
紫紺の護符	○□□○□□
楽器	○□□○□□
5点消魔の守護石x4	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
3点魔石x10	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx20	○□□○□□
アンチマジックポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーションx10	○□□○□□
デクスタリポーションx5	○□□○□□
ウィッチポーションx20	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
知力の指輪x5	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
トーチメット売却	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax34	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx10	○□□○□□
マテリアルカード緑SS	○□□○□□
熱狂の酒x20	○□□○□□
熱狂の飼い葉x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
バトルロッド	○□□○□□
土の試練出費	○□□○□□
紅の眼鏡	○□□○□□
世界樹の小さな実x2	○□□○□□
チョコレートの材料x2	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□

ナイトシールド	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
防弾加工	○□□○□□
オスシx2	○□□○□□
ポーションインジェクターx2	○□□○□□
野伏のサーマルマント	○□□○□□
スローワーベルト	○□□○□□
補填	○□□○□□
新しい世界の欠片　x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□