キャラクター名: イリス・コールソン

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	9	11	9	15	9
ボーナス	4	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	4	4	7	4

HP	50
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	楽器								
能力値			4	0	3	0	7	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	22	8	5	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	スライムオイル
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
冒険者セット	
聖印	
MPポーション	
ヘヴィスピア	
鉄	
ハイMP2	
サーコート	

現在重量： 18		
最大重量： 21	所持金： -3695	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	[3d+CL×3]点HP回復							
ラウドボイス	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：	スリップを与える							
ディスコード	5	3	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果：	対象が与える予定のダメージに+[SLd]							
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	呪歌判定+1d							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/S	
効果：	イニシアチブにヒールを使用							
ミュトスノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話、伝説関係について知っているかの知力判定+[1d]							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	器用10に成功したとき、戦闘不能回復、HP1にする。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定+1d							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物品鑑定判定+1d							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	歴史、人物、過去の出来事についての知力判定+1d							
効果：								
効果：								
効果：								