	〕┌ プレイヤー名 ────
ジータ	

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄	
最大行動値	10	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
土の匂い	花の世話が好きだった。権文替え、選棋、水やり。士いじりが好きだったおなた。 命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には。
鏡台	蘭に染る自分の薬。がんばってきれいにしようとしてた。 初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時ああでも、今のあなたは死体の薬。代わりのきく人形の薬。

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	12345	
		3	12345	
		3	12345	
		3	12345	
		3	12345	

タイプ ポジション 損傷 名前 無茶 使用 オート オート オート ダメージ フストとして低急速パーツを1つ職態、預算能・項算能・項算能・可算 対撃マニューバ出目+1 メインクラス 分果 教撃マニューバ出目+1 メインクラス カート 成う なし ダメージ 自身 対撃マニューバ出目-1、コストー 財力のラス 対撃マニューバ出目-1、コストー ルカンラー カート 成う 2 対域が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。19年 を カート クーイ のうみそ オート カート なし の方みそ オート 1 の のうみそ オート 1 の の方みそ オート カート の の の の の の の の の の の の の の の の の の の	
メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃マニューバ出目+1 メインクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。15~ 頭 のうみそ オート 2 0 内弾攻撃 1 1 1 0 内弾攻撃 1 1 0 内弾攻撃 1 0 0 自身には不可、移動 1 0 日身には不可、移動 1 0 0 日身 70 0 0 日身には不可、移動 1 0 0 日身 70 0 0 日身 0 0 日身 0 0 0 日身 0 0 0 日身 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
メインクラス 子守歌 オート なし 自身 射撃マニューバ出目-1、コストーサブクラス 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 発型 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 エ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つの 胴 はらわた オート カート 自身 バトル終了時、このパーツと基本パークト 胴 リミッター オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パークト 胴 リミッター オート なし 自身 クーン開始時、損傷していれば最力	 ≧を振りなおしてもよい
サブクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターフリーを表現のあった。 1ターフリーで使うマニューバ1つの利用 2000 内弾攻撃1 1 2000 内弾攻撃1 1 1 2 2 0 内弾攻撃1 1 2 0 内弾攻撃1 0 0 自身には不可、移動1 0 日身には不可、移動1 0 中央ション 2 0 内弾攻撃1 0 支援1 0 中央ション 2 0 内型攻撃1 0 支援1 0 中央ション 2 0 内型で装1 0 中央ション 1 0 支援1 0 中央・ション 1 0	
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 発剄 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 たぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 エ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート オート 胴 はらわた オート オート 胴 はらわた オート オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パークション オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	(最低1)
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 +1 頭 発剄 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 原 はらわた オート 日月 はらわた オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パークぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パーカート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大の カート なし 自身 ターン開始時、 損傷していれば最大の カート なし 自身 ターン開始時、 損傷していれば最大の カート なし 自身 ターン開始時、 損傷していれば最大の カート なし 自身 ターン開始 トート ない カート ない から	/に何度でも使用可
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 +1 頭 発剄 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのはらわた 胴 はらわた オート カート はらわた 胴 はらわた オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最力	
頭 カンフー オート なし 自身 +1 頭 発到 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つの 胴 はらわた オート オート カート 胴 はらわた オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パークト 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最力	
頭 発剄 ラピッド 0 0 自身には不可、移動1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 たからもの オート カート カート 胴 はらわた オート カート 胴 はらわた オート カート 胴 しずはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのり 胴 はらわた オート オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つの 胴 はらわた オート オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つの 胴 はらわた オート オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 たからもの オート 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つの 胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パート 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
腕 たからもの オート 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つの 胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パー 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つの 胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パー 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パー 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パー 胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	コスト-1
加 つぎはぎ オート なし 自身 バトル終了時、このパーツと基本パー	
胴 リミッター オート なし 自身 ターン開始時、損傷していれば最大	
	ツ1つ修復
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	 行動値+2
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	