

キャラクター名
緋色の大蛇

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	その他A	カヴァー
オプション			年齢	10	性別
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3		マイナー					
効果: ダイス+5								
湯きの主	3							
効果: HP12回復								
コンセキュマイラ	3							
効果: @7								
瞬間退場(II)	1							
効果: 諦めない心								
フルパワーアタック	2							
効果: 攻撃+10								
蘇生復活	1							
効果: 1点で復活。1回だけ。								
ハンティングスタイル	1		マイナー					
効果: 戦闘移動								
イージスの盾	2							
効果:								
破壊の爪	5		マイナー					
効果: +13								
獣の力	3							
効果: +6								
大蛇の尾	1							
効果: 硬直付与								
進化の重鱗	1							
効果: ガード+9								
	★							
効果:								

侵蝕率ボーナスでダイスがオープニング+2・ミドル+3・クライマックス+4
エフェクトレベルはOP+0・ミドル・クライマックス+1