キャラクター名: 陽

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ヤクザ	カヴァー	FH ゴーリィカープ幹部
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1	2		8
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	58
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	エネミーの最大HPを+［Lv*20］する。侵食値によるレベルアップを受けない。							
ピンポイントガード	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値を+LV*5。1シーンに一回。							
燃える魂	1		オート	至近	自身	自動	120	
効果：	戦闘不能時、戦闘不能を回復し、HPを［Lv*10］まで回復。1シナリオ1回							
炎陣	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	ダメージロール直前、カバーリングを行う。行動権の消費はなく、行動しインに1ていても使用可能。メ							
異形への変貌	1		セットアップ	至近増加を*2。1シ	自身	自動		
効果：	シーン中、侵食値によるダイス増加*2.。シナリオに1回							
氷炎の剣	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵　命中：-2　攻撃力：+Lv+6　ガード：6　射程：至近							
火の檻	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	封鎖、効果をうちけせない。解除、再起動可能。							
憎悪の炎	1		メジャー			対決		
効果：	1点以上ダメージを与えると、対象に憎悪を付与。							
クロスバースト	5		メジャー			対決	80	
効果：	組み合わせて行う攻撃の攻撃力を+Lv*4.、判定ダイスを-2個							
灼熱の砦	5		メジャー			対決		
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv*3。移動、離脱後は使えない。							
コンセントレイト	3							
効果：								
炎の刃	2		メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+Lv*2							
蒼き炎	7		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガードの際宣言。攻撃者にLv*3ダメージ。ラウンド1回。							

エネミーデータ
クロスバーストは同時に使う。

キャラクター名
陽

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								