

キャラクター名
ゲンブ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF4	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して 自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		けっし		ジャッジ		0-1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷し、支援2か妨害2。
		さいりょう		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		リデュース強化		オート			リデュースカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：コマンダー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		オート	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		まもる攻撃 かんぜんぼうぎょ		ダメージ	3	0	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい、1ターンに何度も使用可能
頭		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
頭		おうえんデバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
				オート			
		【左：リフレクトミラー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		まもる攻撃 はんしゃ		ダメージ	4	0-1	相手の攻撃が出血8以上で成功した場合のみ使用可能、【かいくく判定に成功すれば】攻撃をレンジ内の任意の敵にダメージ対象を移行して良い
腕		トリモチアタック		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
		【右：パイルバンカー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1