キャラクター名

ghost

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１０
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	喪失
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死去	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時とたからもの破損時の狂気上昇無効
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			1T終了まで使用不可。未発狂の未練全てに狂気点１点を加え、舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷。レギオンは全滅。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	０～２	完全解体時でも使用可。対象はパーツを２つ損傷
サブクラス		盤上の駒		オート	2	０～１	完全解体時でも使用可。対象は移動１、現在行動値□２
頭		リミッター		オート			損傷するとそのパート中＋２
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	０～２	姉妹一人と互いに対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うじむし		オート			ターン終了時修復
腕		ぬいぐるみ		オート			戦闘終了時任意の未練から狂気点□１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１