

キャラクター名
□レス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	[2,4,1] 投獄されたことがある		
経験点	4190		[5,4,2] 監禁されたことがある [3,5,5] 過去に仕えた主がいた		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		22	3
体	1	敏捷度	9	7		29	4
		筋力	4			5	0
心	11	生命力	14	1		16	2
		知力	3			14	2
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
ライダー	3		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
モラル			
攻撃阻害			
高所攻撃			
騎獣強化			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	8	4	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	0	1	2d+ 8	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 8	2	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

