キャラクター名: ウォッシュ・クレア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1110		物心がついた時には一人だった		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	9		1	15	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	4			11	1
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
スカウト	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1405 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭	帽子	ナースキャップ
耳		
顔		
首	聖印	月神シーン
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷度+1 壊すと+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

ナース帽にナース服の、とことんナースコスプレなシーン信者。
争いを好まない性格な平和主義者。
だが駄々をこねる者には強烈なビンタで制裁を加えることも。

幼くして両親を病で失い、気がつけば養子として引き取られていた。
だがその里親も12歳の頃流行病で亡くなり途方に暮れる。
自分の成長した姿を見ることさえ叶わなかった両親、症状が悪化し苦しみ続けるのにただ隣で見ていることしかできなかった里親を思いどんな病気でも治せる人になろうと看護婦を目指す。
…が実習中にあれこれと注文を付ける患者に強烈な平手打ちを見舞い、適正が無いのではないかとストレートに言われる。
結局方向性を変え、各地の傷ついた人の助けになればと神官冒険者として生きていくことにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟