

キャラクター名 "桜花爛漫"オウカ=スメラギ プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	126
冒険者Lv	10	経歴	人族の命を助けたことがある		
経験点	0		人族と蛮族の違いがよくわからない 親・兄弟を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	13		31	5	フェンサー	10		
敏捷度	9	7		24	4	スカウト	9		
筋力	7	12		30	5	セージ	2		
生命力	3	6		20	3	エンハンサー	9		
知力	4	6		24	4	アルケミスト	2		
精神力	4	8		26	4	フィジカルマスター	10		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	ドレイク語	○	○
影走り	2120p	汎用蛮族語	○	○
防具習熟A/盾	1B31p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31p	魔法文明語	○	○
かいくぐり	1B29p	妖魔語	○	
回避行動	1B29p	バジリスク語	○	○
武器習熟S/ソード	1B31p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
ワイドウィング	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	慈雨女神の神装束+1	1	2	2	
グラブラー	0				盾	エルエレナケープ	1	2		
フェンサー	10	15	14	15	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値		20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								首切り刀+1	1H両	20	1	2d+ 16	-1	19	30								
魔法の武器+1																							
首切り刀+1	2H	20	1	2d+ 16	-1	19	40																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 20	3	52						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	6	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 14	28						

装備品	説明	装備品	説明
頭	かんざし		
耳	数多の蝙蝠の耳飾り		透明・盲目状態ペナルティ-2に変更
顔	黒の眼帯		6時間使用で6Rの間、知覚：魔法を得る
首	背水のネックレス		3R、器用敏捷筋力+12。使用后、翌日6時まで-6
背中	雷鳥の羽衣		雷ダメージ-3
右手	大きな手袋		必要筋力が+5のものまで装備可能
腰	多機能女王のコルセット		絡み・締めペナルティ無効
足	軽業のブーツ		転倒しない
	その他ウェポンホルダー		

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
ノーブル5/バウンサー5	□□□□⑤
↓人族側になった経緯↓※めっちゃ長文	□□□□⑩
いつ頃だっただろう、戦場で殺した数も…相手の顔も思い出せなくなったのは。	□□□□⑮
	□□□□⑳
ディルフラム西部アルザ河以北の一領地を治める一族の出である彼女は、その日も戦場に立っていた。	□□□□㉕
飽きも飽きるほど殺し殺し合い、また殺す。もう見慣れた光景だった。だが、そんな中で彼女は一つの疑問を持ち始める。	□□□□㉙
『彼ら人族と私達蛮族の違いは何なのか』	□□□□㉚

