

キャラクター名  
【昇り龍】

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	ヤクザ	カヴァー
	オプション	年齢	性別	男	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	3	1	0			4	行動値	16
感覚	2	0	0	5		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フレイムディザスター	1		セットアップ					
効果:	建物を壊す。シナリオにLv回							
異常耐性	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	重圧 無効							
異形への変貌	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、侵食値によるダイス増加*2。シナリオに1回							
生命増強	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HP+Lv*20。侵食値ボーナスを受けない。							
不死不滅	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能時、HPをLv*10回復。							
燃える魂	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能時、HPをLv*10回復。							
ブラッドバーン	3		メジャー			対決	80	
効果:	攻撃力+Lv*4。HP-5							
血族	10		メジャー			対決		
効果:	攻撃力+Lv							
血の宴	3		メジャー		範囲(選択)	対決		
効果:	対象を範囲(選択)に変更。シナリオ中Lv回。							
鮮血の一撃	5		メジャー	武器		対決		
効果:	ダイスを+1 HP-2							
白熱	10		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵 命中:0 攻撃力:+Lv+5 ガード値4 至近							
終末の炎	3		マイナー	至近	自身	自動	80	
効果:	Lv*5点までHPを消費。メインプロセス中、攻撃力を+消費HP。							
コンセントレイト	3		メジャー					
効果:								

エネミーデータ  
バッドステータス: 暴走

