

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	波瀾万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	20	9	15	39	12	39	18	HP192
ボーナス	6	3	5	13	4	13	6	MP266
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1	フェイト11
他修正				1				
能力値	6	3	5	17	5	16	7	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッドS1+防塁のクリスタル	至近	-1	13				0	
左手	おしゃれの盾S1+知力のクリスタル&無病息災		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ワイズハット				0	4	2		-1
胴部	マナサイクルローブ				-1	10	10		0
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			3	0	5	0	16	10	11
スキル									
その他	小型竜戦車					7			20
総計(右)			2	13	3	29	30	9	29m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	17	6		23	+ 5 d
アイテム鑑定	17	6		23	+ 2 d
魔術判定	17	6		23	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量：23

最大重量：40

所持金：37090

預金・借金：

所持品	
小型竜戦車	Ｌ万能薬*5
Ｌ神使の護印	EXMPポーション*8
ＬグレートHPポーション*5	
ＬグレートMPポーション*8	伝心の人形*4
Ｌ死返玉*2（レベル20）	
Ｌ生命の呪符*4（レベル10）	エリンディル西方トラベルガイド
Ｌ耐毒符*2	アルディオン版トラベルガイド
	自然の友
祝福の花	冒険者セット
	キャップライト
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスロールを行う魔術の効果に+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自身		
効果：行動を消費せずにエネミー識別が可能								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【知力】判定の達成値に+[SL*2]								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「対象：場面(選択)」 「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
ヒール	1	2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の【HP】を[4D+CL*3]点回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：行動済みにならずに即座に《ヒール》使用可能								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が受ける予定のダメージを0にする								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：識別に成功したエネミーに有効 対象が行うリアクションに-1D ラウンド終了まで持続								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果：《エンサイクロペディア》と同時に「タイミング：セットアップ」のスキルひとつを使用可能								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：対象が行った判定の直後に使用 達成値を-[SL*3] 自身を選択不可								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別に成功した際、対象の【物防】【魔防】も閲覧可能								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント	-	自身	自動		
効果：《ウィークポイント》と同時に使用 《ウィークポイント》の効果を「対象が行うリアクションに-1d、ダメージに+1d」に変更								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:隠密状態のキャラクターがシーンに登場していることを察知可能 加えて隠密状態のキャラクターを発見する判定に成功した場合、相手に[放心]付与								
	1							
効果：								

運命表：波瀾万丈(24)

初期作成時取得スキル  
・ヒール ・クイックヒール ・アフェクション ・エフィシエント ・エンサイクロペディア

動物王での事件収束後、“無限の砂漠”の洞窟でシャーマンの技術を学び、東方の山奥でカンナギの神と交信する修行をしていた結果、どちらも人里離れていたの  
で称号クラスを取る機会を逃す。  
修行がいよいよ終わろうとしていたとき、「大災厄がそろそろ起き、お前はその只中に立つ」という啓示を受け、一度戻るかと思っていたところに白兔からの連絡を受ける。

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォッグミラージュ	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が魔術判定を行ったあとに使用 その判定で振ったダイスのうちひとつを選んで除外								
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が武器攻撃による命中判定を行ったあとに使用 その判定で振ったダイスのうちひとつを選んで除外								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がリアクションを行ったあとに使用 その判定で振ったダイスのうちひとつを選んで除外								
ファストチャネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 使用済みの《フォッグミラージュ》《サンドクラウド》《タングル》のいずれかの使用回数を1増やす								
シックネス	3	4	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 対象のダメージロール直前に使用 1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を付与								
ディビレティト	1	4	判定直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象が行う判定を-1d								
アニスゼティック	1	4	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 対象のダメージロール直前に使用 1点でもダメージを与えた場合、[縛鎖]を付与								
	1							
効果：								
ビジテーション	5	4	DR直前	20m	単体	自動		
効果： 対象のダメージロールに+[SL*5] 自身対象不可 攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合のみ使用可								
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 《ヒール》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動	シーン2回	
効果： フェイト1点消費することで対象の判定を振り直させる ダイスは変化しない								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 《パリペイティア》の使用回数+1								
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動	シナリオSL回	
効果： 対象がHP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用 その効果に+[CL*3]								
シーリィ	3	4	効果参照	20m	単体	自動		
効果： 対象が命中判定でCTした際に使用 その攻撃のダメージに+[SL*10] 自身選択不可								
イレイスマジック	1	2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けている、持続しているSL個以下の「分類：魔術」の効果进行解除								
パトロナイズ	1	8	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果： 対象の命中判定直後に使用 その達成値を難易度として魔術判定 成功した場合、対象の攻撃は失敗する								
	1							
効果：								
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照	-	自身	自動		
効果： 《セイクリッドダンス》効果中に使用可 ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用可 その効果に+[SL*2]								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果： あらゆる判定に+1d クリンナップに【MP】を5点消費し続ける限りシーン終了まで持続								
ウィッチドクター	2	3	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用 「レベル」が自身のCL以下の「種別：呪符」のアイテムを1個消費することで、HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1消費したアイテムの「レベル」*2								
ラストレイトウェポン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージロール直後に使用 振ったダイスのうち[SL+2]個を振り直す 対象はこのスキルの効果を拒否可								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 《セイクリッドダンス》と同時に使用することで《セイクリッドダンス》をセットアップに使用可								

キャラクター名
---------

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 「種別：呪符」のアイテムを1つ購入								
リチュアルチャーム	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「価格：購入不可」の「種別：呪符」のアイテムをSL個取得 自分のみ使用可								
	1							
効果：								
守護結界	3	8	DR直後	30m	単体	自動		
効果： 対象が受けるダメージを-[5d+(SL*10)]								
慈愛の御手	1		DR直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更								
神鉄の守護	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 《守護結界》の使用制限を無効化								
	1							
効果：								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定に+2d								
リクルート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「分類：魔術」のスキルコストを-2								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定に+1d								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2]になる								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘の【精神】判定に+1d								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定に+1d								
フェイス：ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大MP】に+CL								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果： フェイトを1点消費 ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1d								
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： フェイト1点消費 《ヒール》をセットアップに使用可								
ハンズオブライトⅢ	1	-	《ヒール》	-	自身	自動		
効果： フェイト1点消費 《ヒール》を「対象：範囲（選択）」に変更								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説に関する事柄についての【知力】判定に+1d								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとしての【精神】判定に+1d								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値+3								

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]