

キャラクター名
甘樂

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	18歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今この落差で苛んでいく。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	友情	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		の振る舞い(優雅)		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		騎士(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		調律		オート	なし	自身	対象の損傷したパーツ二つを選ぶ。
サブクラス		騎士の振る舞い(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
				オート	効果参照	自身	
頭		騎士の(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		アサシブレード		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。
腕		籠手(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
胴		騎士の尊厳(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	
				オート			
脚		騎士の間合い(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1