キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	1		2			3
精神	2	1	0			3
社会	2		1			3

HP	45
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		ＲＣ	5		交渉	5	
回避	5		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	ＲＣ	8r+5		8		範囲(選択)/装甲無視
攻撃2	ＲＣ	8r+5		2		装甲無視
回避	白兵	6r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					9-6-3

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
バトルビート	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV								
氷の塔	1		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*3]/同エンゲージ攻撃不可/シーン1回								
振動球	1		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+LV/装甲無視								
炎陣	1		オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行う								
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果： トループでもカバーリングを行える								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								