キャラクター名: ミキサー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	2650		特定の異種族を好んでいる		
			何かの大会で優勝した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	4			11 + 1	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	4			10	1
心	14	知力	6	1		21	3
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	2	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3516 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 2	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ

けん玉界で裕福な家に育ち、けん玉するのが得意になった。
そして大規模なけん玉の大会で優勝したことがある。
けん玉で有名になったところ、家の金を狙われて誘拐されたことが前世であり、その時リルドラケンに救われた。
そのため、リルドラケンを好んでいる
が、しっぽを見るとリルドラケンと勘違いすることも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟