キャラクター名: ヘイズ・キャラハン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	２４歳
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		魔物を倒したことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	１２	器用度	11			11 + 12	3
		敏捷度	4			4 + 12	2
体	１０	筋力	12			12 + 10	3
		生命力	7			7 + 10	2
心	１２	知力	6			6 + 12	3
		精神力	11			11 + 12	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ティダン	1		

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リーゼン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		１５		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リーゼン地方から遺跡を求めてやってきた冒険者。
１４歳の時に、両親と共にレガリアからデュボールに移動。その際、蛮族の集団に襲われ、旅団の多くが死亡。
その中にはヘイズの両親も含まれており、生存はもはや絶望的と思われた時、一瞬で蛮族が塵と化した。

彼を救った冒険者は、「虚無の者」とだけ名乗り、その場を去った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟