

キャラクター名
メギユメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	八歳
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
飢え	
官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	友情	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブリュレ	依存	0	①②③④⑤	
清壺	憧憬	3	①②③④⑤	
シクロペ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		獲物の匂い(奈落の引力)		オート	なし	自身	バトルにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	自身	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
				オート			
頭		絞歯(セイバートゥース)		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
頭		あご		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		犬歯(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
				オート			
胴		食事の躰(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		ふたなり(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい。。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		人形		オート			たからもの。
				オート			
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		獣の証(けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2。