

キャラクター名 ドナテラ = チプリアーニ プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	平民を支配するのは苦手		
経験点	540		大失恋したことがある かつて信頼できる友人がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	18		36 + 1	6				
体	8	敏捷度	10	6	-6	18 + 1	3	レンジャー	9		
		筋力	11	12		31	5	エンハンサー	7		
心	2	生命力	6	9		23	3	アーティザン	9		
		知力	7	5		14	2	アリストクラシー	2		
		精神力	9	7	1	19	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔器習熟A	AG43p		p
斬り返し	IB36p		p
なぎ払い	IB38p		p
全力攻撃	IB36p		p
頑強	IB29p		p
魔器習熟S	AG43p		p
	p		p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
威力増強+5	
命中増強+1	
生死判定増強+3	
華麗なる言の葉 I	
威厳ある風格 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	17	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	カタライズプレート	筋力	回避力	防護点
盾		27	-2	8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	12	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズトライグリッブ MP/MMP 10/10	3H	23		2d+ 17	10	18	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	11	86

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 耐魔の魔紋(5点)	
耳 数多の石人の耳飾り	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中 セーピングマント	
右手 俊足の魔紋	
腰 再生のベルト	
足 巧みの魔紋	
その他アーティザンネックレス	

装備品	説明
妖精の誘惑	
左手 巧みの魔紋	

— その他メモ —

生まれ：男爵だが力は弱い

騎士上がりの男爵の両親の元で騎士として育て上げられた女性manaフレア。自身には目標にしているライバルが居り、彼も学園で腕を磨き上げている話を聞き、自身もそこで修練を積むために入学した。ライバルという意味ですっと一緒に居ることを送白したことがあるが合えなく玉砕した経験もある。何が足りないか考えた結果、自身は彼にまだまだ及んでいないと考え、さらに戦闘能力の向上を目指す。真っすぐに突っ走ろうとする性格とは裏腹にライバルに指摘された大きな体を気にするくらいのギャップを持ち合わせている。また誰かを護る騎士として育てられたあまり、誰かと一緒に居ないと落ち着かない寂しがり屋でもある。

なお肝心のライバルであるマニー（仮）は腕利きの傭兵クラスの実力が無く、実力差を感じてドナテラから距離を置いているためとどんどんの差は広がるばかりである。またドナテラの告白を愛の告白と勘違いし断っているがそのことを後悔している。

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑱

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕

