

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	剣術の稽古が好き		
経験点	0		魔法の勉強が苦手 師と呼べる人物がいる		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		26 + 2	4	グラップラー	9		
体	3	敏捷度	9	4		24	4	エンハンサー	2		
		筋力	6	10		19	3	グリモワール	4		
心	14	生命力	6	3		12	2	アーティザン	5		
		知力	6	4		24	4	アリストクラシー	2		
		精神力	6	4		24	4				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		両手利き	1B32 p		p
		魔力撃	1B39 p		p
		二刀流	1B30 p		p
		魔器習熟A	AG43p		p
		魔力撃強化	1B32 p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
命中増強/+1	
追撃の魔力	
c値増強/-1	
回避力増強/+1	
命中超増強/+1	
超然たるまなざしI	
秘めたる博識I	

名誉アイテム	点数
正しき信念のリング専用化	50
妖精の誘惑専用化	50
名誉点所持 520 /合計 620	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズクローク		1	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル	1H	4	1	2d+ 14	10	13	9										
カタライズナックル	1H	4	1	2d+ 14	10	13	9										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
貴族基本セット	○□□○□□
入門の魔導書	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリイポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	4	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 15	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	妖精の誘惑 聞き込み判定+4
顔	先触れの印 後攻時、補助一回
首	ポーションインジェクター デクスタリイポーション
背中	
右手	正しき信念のリング 精神抵抗+2
腰	再生のベルト 被物理ダメージ時、HP1点回復
足	退魔の魔紋5点 魔法ダメージ軽減
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の魔紋

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
ノーブル1/スカラー1/ハラルディスト5/ハズマン3	○□□□⑤
↓経歴↓※相変わらず長い	○□□□⑩
養子として下級貴族の家に育てられた。	○□□□⑮
小さな時よりお転婆で野山を駆け回っては小さな傷を作り義理の両親を心配ばかりさせている様な子だった。	○□□□⑳
ある時、『恐ろしい者が住んでいるから行ってはいけない』と言われていた森へと入り迷い込んでしまう。	○□□□㉕
帰り道がわからず辺りはすっかり暗くなり、木の根元で彼女が泣きながら膝を抱えていると、闇の中から魔物が現れ彼女に襲いかかる。	○□□□㉚
目の前に巨大な牙と爪が迫り、恐怖に彼女は目をつむる…。が、しばらくしても何も怒らない。	○□□□㉟
	○□□□㊱