キャラクター名
白花葵(しらはな あおい)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	♂
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	46 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	1			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：車椅子			芸術：押し花ｱｰﾄ			知識：医療			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		EFLV+		
▼シールド+砂の盾		0				
砂の近衛 ～79		0	14+6	0		ｼｰﾙﾄﾞ
砂の近衛 ～99		0	16+8	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

医療トランク	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：純愛	P	N		
Ｄ：起源種	P	N		
一ノ瀬斗真 RE REC	P 純愛	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時				RB	
効果：衝動判定D+LV個								
バックスタブ	5	-	常時				縮地	
効果：MP間白兵攻+LVx5(25)								
黄金錬成	3	-	常時					
効果：常備化P+LVx10								
力場の傾城	5	3	セット	視界	単体	自動		
効果：R間攻撃力+LVx2(10/12/14)								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー		自身	自動	RB	
効果：全EF達成値+LV								
シールドクリエイト	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：G値+LVx2+4(14/16/18)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：☆2つ作成								
物質合成	1	5	メジャー		自身	自動	100	
効果：☆2つを合成、数値を合計								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	武器	自動		
効果：ｼﾅﾘｵ中攻+LVx2(6/8/10)								
天の業物	1	4	オート	視界	水晶	自動	†	
効果：判定C値-1(下限5)								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：ﾀﾞﾒR前+LV+1D(4/5/6)								
砂の結界	1	2	オート		自身	自動		
効果：ﾀﾞﾒR前/ｶﾊﾞｰ								
砂の祝福	1	4	オート		自身	自動		
効果：結界の射程+LVx10m								

四つ葉のクローバーの、見つけると幸せになれるという逸話のＲＢと、病死しかけた少年の願いが結びついて生まれたレネゲイドビーイング。
斗真くんへの想いが唯一の現世との繋がりとなっている。

▼セット
《力場の形成》
ラウンド間攻撃力+LVx2
▼マイナー
《シールドクリエイト》《ダブルクリエイト》
G値+LVx2+4／二つ作成
▼メジャー
《物質合成》
作成した二つを合成し数値を合計する。
《水晶の剣》
シナリオ中攻撃力+LVx2
▼移動
《宿地》《バックスタブ》《間隙の魔術師》
任意の場所に移動出来る／メインプロセス間白兵攻撃力+LV×5

▼オート
《天の業物》
水晶の剣の効果を受けている武器の攻撃判定Ｃ値-1
《力の法則》

キャラクター名
白花葵(しらはな あおい)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
砂の近衛 ～149		0	36+10	2		+ﾀﾞﾌﾞﾙ+合成
砂の近衛 ～199		0	40+12	3		
		0				
▼大地+マントル		0	3d+			
太古の海 ～79		0	30	0		
太古の海 ～99		0	36	1		
太古の海 ～149		0	42	2		
太古の海 ～199		0	48	3		
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディスマントル	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	〃/ﾀﾞﾒｰLVx3(15/18/21)							
砂の盾	3	1	オート		自身	自動		
効果：	G値+LVx2(6/8/10)							
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲選択	自動		
効果：	適用前-1d+LVx3(15/18/21)							
浮遊する大地	3	3	オート		自身	自動	★	
効果：	★射程視界/+2D							
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲選択	自動	100	
効果：	ﾀﾞﾒｰLVx10(40/50)							
歪みの領域	3	3	オート		自身	自動		
効果：	射撃反射+LVx5(15/20/25)							
縮地	5	2	オート		自身	自動		
効果：	任意の場所に移動出来る							
間隙の魔術師	3	5	オート	視界	単体	自動		
効果：	ﾒｲﾝP間□効果を受ける							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								