キャラクター名: ライソン＝バッハ＝クレプト

プレイヤー名:

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別	男	年齢	2507歳
冒険者Lv	9	経歴	かつて信頼できる友人がいた。		
経験点	1100		決して叶わない望みがある。		
			死を恐れていない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	19		41 + 2	7
		敏捷度	8	13		32	5
体	6	筋力	6	7		19 + 2	3
		生命力	8	10		24	4
心	11	知力	8	10		29 + 2	5
		精神力	10	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
シューター	9		
マギテック	6		
レンジャー	7		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
両手利き	IB32 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
二刀流	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	16	14	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	16	14	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 16	10	12	10										
サーベル	1H	10		2d+ 16	10	12	10										
ロングソード	1H両	13		2d+ 16	10	12	13										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 17	10	12											
ロングソード	1H両	13		2d+ 16	10	12	13										
パリイングミラージュ 射程10m、装填3	1H	12		2d+ 16	10	12											
ブラジガン 射程10m、装填6	1H	15		2d+ 16	11	12											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

装備品		説明
頭	勇者の証【技】	
耳	マギスフィア（小）	<ターゲットサイト>
顔	狩人の解析鏡	
首	マギスフィア（小）	<ソリッドバレット>
背中	マギスフィア（大）	<オートガード><クリティカルバレット>
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

貴族（ノーブル）:5
宝飾詩（ジュエラー）:5
ノーブルエルフの生き残りで、ノーブルエルフの再興を夢見ているが自分と同じ種族に全く邂逅せず、若干気落ちはしているがポジティブな性格である。寿命が無いためか、死に忌避感が全くなく、危なっかしい一面もみせる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライソン＝バッハ＝クレプト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食（お徳用）	○□□○□□
弾丸（12発）x20	○□□○□□
潜行弾x30	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□