

キャラクター名 パラバーン・メント プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		伴侶がいる (いた) 大きな遺跡を発見したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			15	2				
体	15	敏捷度	9			16	2	プリースト/グレンダール	1		
		筋力	5			20	3				
		生命力	6			21	3				
心	8	知力	9			17	2				
		精神力	6			14	2				

戦闘特技		言語		会話	読文
追加攻撃	220 p	エルフ語		○	○
投げ攻撃	225 p	交易共通語		○	○
両手利き	223 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グレイプラー	2			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		グレイプラー	合計値	2	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グレイプラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
セスタス グレイプラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
投げ グレイプラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
スパイクブーツ グレイプラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ -1	10	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 2	0	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 2	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品		説明
頭	スカーフ	ナイトメアの角を隠す
耳	聖印	
顔	マスク	口が隠れてる
首		
背中		
右手		
腰	ベルト	大きめのズボンなので・・・
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

