

キャラクター名
□□ = エテュアン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った		
経験点	100		派手な見栄を張っている(張っていた) 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		14 + 2	2
敏捷度	8			12	2
筋力	11			19	3
生命力	9			17	2
知力	11	2		22	3
精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/剣神ヒューレ	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 13 /合計 13	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレード 炎、氷、水、雷の属性を補助動作で付与することができる。	1H	5	1	2d+ 7	10	8	17										
安らぎの剣 適用ダメージが偶数ならC値-1,奇数なら+1	1H	15	1	2d+ 7	10	8	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間ぶん)	○□□○□□
寝袋	○□□○□□
飲料水x5	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウエイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 12285	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	7	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 9	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗力判定に+1
腰	
足	
その他剣神ヒューレの聖印	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	緑色。器用度を増強。

その他メモ	自動失敗 チェック
ザルツ地方のロシレッタという街でエルフとドワーフに囲まれながら育った。両親の影響でザルツ地方でもマイナーな神である剣神ヒューレを信仰していて、ヒューレの教えから弱い人々を蛮族から守るということを大事にして鍛錬をしている。幼少期から周りに人間が両親しかいなく、友達は異種族しかいなかった。そのためか、両親は他の種族になめられない強い子として育て上げるため剣の鍛錬から学問に至るまでとことん教育した。14歳のときに見た宮本武蔵の英雄伝を見て二刀流に憧れ、剣の鍛錬の合間を見つけては剣を両手で扱えるように左手で扱う練習をしていた。憧れに少し度が行き過ぎ周りには二刀流を扱えると見栄を張ってしまっていてそのことに触れられると少し困る。冒険の目的は人々を守ることもあるが、二刀流を扱えるようになり、まだ見えぬ剣の道の極地にたどり着くことこそが冒険の目的である。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚