

キャラクター名
ジェフティ

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	旅人
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	半身	経験	旅	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
平伏し、敵しをええ (グラビティマレット)	RC	4r+3		12		C値8 侵蝕値5
我が道阻むに能わず (ブレイクコモン)	RC	4r+3		12		C値8 範囲(選択) 侵蝕値8
破滅の果てに汝が罰あり (ルインブレイム)	RC	4r+5		34		C値7 侵蝕値9
その全てに我に擧げよ (グラビトンバースト)	RC	4r+5		34		C値7 範囲(選択) 侵蝕値12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
半身	P 執着	N 敵愾心		
オリジナル	P 憧憬	N 嫉妬		
旅の途中で出会った友人	P 友情	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果:	衝動判定のダイスに+LV個 侵蝕基本値に+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果:	精神の判定の達成値に+[LV*2]							
C:バロール	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃 同一エンゲージ攻撃不可							
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	対象を範囲(選択)に変更							
時間凍結	1	5	インテリ	至近	自身	自動成功	80↑	
効果:	メインプロセスを行う HP20消費							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果:	判定を失敗にする							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[SL*5]の射撃攻撃							
刻の魔術師	★		メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果:	物体の時を進める							
魔王の玉座	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	常に空中を浮揚する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エジプトで信仰される神の柱「トト」の持つ、時の管理者としての側面がレネゲイドビーイングとして自我を得たモノ。
知恵の神としての側面が映し出された半身を探すために、様々な場所を巡っている。
最終的には、半身を倒して完全なる存在になることが目的。