

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		100 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0			2	行動値	13
感覚	1		0	2		3	(非装備時)	13
精神	2	1	3	1		7	戦闘移動	18
社会	3		0	1		4	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	5	
回避	3		知覚	5		意志	5		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	RC	10r+5		10		C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲: 3 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1							
効果:								
コンセ: オルクス	1							
効果:								
大地の牙	1							
効果:								
氷の塔	1							
効果:								
イベイジョン	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								