

キャラクター名
□シャ・セレポータ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	歌を褒められたことがない → 歌よりも踊りを教え込まれた恋人だった人の大切なものを持っている → 遺品の香水		
経験点	0		卵を温めたことがある → ドラゴンの卵。孵化後無事に親元に返された。		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		19	3
体	8	敏捷度	3	2		19 + 1	3
		筋力	10	2		20	3
心	5	生命力	10	1		19	3
		知力	2	3		10 + 2	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11	アルケミスト	1
プリースト	1	アーティザン	3
フェアリーティマー	11		
スカウト	8		
レンジャー	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	練体の極意	IB33 p
投げ攻撃	225 p	魔晶石の達人	IB32 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
スケイルレギンス		
ラビットイヤー		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		
堅陣の構え		
七色の武器		
回避増強		
命中増強		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	カタライズクローク		15		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	14		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル グラップラー専用、パンチ強化	1H	4	1	2d+ 15	10	14	9										
リパティチエイン 蹴り強化、防護点+1	1H#	20	-1	2d+ 13	10	14	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 14	12	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			
妖精魔法	11	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
48

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	炎を2、光を3に変更。
耳		
顔		
首	聖印 (ガメル)	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

— その他メモ		自動失敗 チェック
一般技能		
アサシン (暗殺者) : 2		□□□□⑤
ダンサー (踊り子) : 5		□□□□⑩
パヒューマー (調香師) : 3		□□□□⑮
レーゼルドーン大陸で影ながら高位蛮族を葬ってきた暗殺者集団、『ドークスー味』の元構成員。		□□□□⑳
主に宴の席で踊り手として振る舞い、薬を使って始末する手法だった。		□□□□㉑
ダーレスブルグによる侵攻作戦で蛮族による支配から脱出。その後ドークスー味は各国の引き抜きなどによって解散。		□□□□㉒
当ても無くザルツをぶらついていたある日、新興国への誘致に誘われ心機一転。冒険者としてサフェード王国へ赴いた。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

