

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	23歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	18	9	9	13	9
ボーナス	6	4	6	3	3	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	8	3	3	4	3

HP	93
MP	57
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェーンソー(ヘビーエストック)	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	8	0	4	11	13
スキル	オートガード、ウェポンルーラー		6			6	3		
その他	バスターグリップ			2					
総計(右)			11	19					
総計(左)					8	23	7	10	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×2	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 18
 所持金: 151698
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	【筋力】【器用】【敏捷】に+1(計算済)							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージ+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	攻撃のダメージ+【筋力】							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	【物防】+[SL×2]、【魔防】+SL							
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]							
アイアンクラッド	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	5	
効果:	自身が物理ダメージを受けるDRの直後に使用する。その物理ダメージに-[SL×3]							
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[SL×2]、シーン終了まで持続。							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	武器攻撃のダメージに+1d							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	最大HPに+CL、インテンションと同時取得不可							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	スキルのリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	敏捷+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺はもともと、普通の村で、普通の木こりの家に生まれて、普通に木こりやってたんす。
 でも、ある日突然兄貴がいなくなっちゃって。家業は頼れる親父に任せて、俺が兄貴を探す旅に出ることになったんす。
 早いところ見つかるといいんすけど、どこ行っちゃったんだか…。

//

一人称:俺
 二人称:○○さん