キャラクター名

リーゼ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ネクロマンサーのことについて少し知っている。
ふとん	ふとんの温かみを覚えている。
双子	あなたには半身がいた…同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でも…あなたの半身がどこかにいると分かる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャルル	恋心	3	①②③④⑤	
ゆうき	保護	4	①②③④⑤	
ナグリ	友情	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わりする。何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコストを-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しても良い。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定＋１
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、最大行動値+２．ただし、バトルパート中は修復が不可能。
胴		たからもの		オート	なし	なし	破壊された時、狂気点＋１、最大行動値-２
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ回復する。