キャラクター名

□□□□ □□□（赤峰 皓，あかみね ひかる）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢	19□	性別	□□
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	□□□	経験	□□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：<□□:UGN>2	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□□ □(□□□)	白兵	6r+2	3	7(11)		□□□ □□□□ □□□ □□□ □□. □□□ □□ □□□□ □□□ □□□ □□. □ □□□ □□ □□□□□ □□□ 「□□：1□」□ □□, □□□ □□□+4.
□□	白兵	10r+2		15(19)		《□□□ □□》+《□□□□□□：□□□》+《□□□□□》+《□□□□□》
□□(60%~)	白兵	11r+2		15(19)		《□□□ □□》+《□□□□□□：□□□》+《□□□□□》+《□□□□□》
□□(80%~)	白兵	12r+2		15(19)		《□□□ □□》+《□□□□□□：□□□》+《□□□□□》+《□□□□□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
□□□□□	
□□□ ：□□□□ □□ □	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□□	P	N		
□□□□ □□	P 尊敬	N 嫌悪		
□□ □□	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
□□□□□□ ：□□□	2	2	+□□	□□	-	□□□	-	
効果：	□□ -LV							
□□□□□	3	3	+/□□□	-	-	<□□>	-	
効果：	□□ □□ □□□ +[LV+1]							
□□□ □□	4	4	□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果：	□□ □□□ □ □□□ □□. □ □□□+(LV)D. 1□ 1□.							
□□□ □□	1	5	□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果：	□□□□□ □□. □□ 1□ □, □ □□ □□□□ □□□□ X. 1□□ 1□.							
□□□ □□	1	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果：	□□□ □□ 【□□】□□							
□□□□□	4	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果：	□□□□ □□□ +[LVx2].							
□□□ □□	1	20	+□□	□□	-	<□□>	120%	
効果：	□□ □□□ +[LV+4]D. 1□ 1□.							
□□□□	★	1	+□□	□□	1□	□□□□	-	
効果：	□□□□ □□□ □□□ □□□. 1□□ 1□. <□□> □□□□ □□□□. □□□ □□□□ X.							
□□□ □□	★	-	□□□□	□□	1□	□□□□	-	
効果：□□□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□. □ □ □□, □□□ □ □□□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □ □□. □□ □□□ □ □□□□ □□□ □□ □□□□□ □□ □□□□ □□ □ □□. □, □ □□□ □□□□□ □□□ □□ □ □□.								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								