

キャラクター名
砂錠 縁-Sachou-Yukari

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	モルフェウス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	180 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	405
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	16
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
見てください。PC2さん。私のお友達なんです		0				
ほら、こんなに砂がきれいでしょう?		0				G値+22
もっと、その自慢の攻撃で傷つけてみてくださいよ!		0				不壊の城壁
もっと、もっと!私は、PC2を殺すために命を割るの!		0				HP軽減-55

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー		8			

合計装甲: 8 合計回避: 0

所持品	
ウェポンケース	
能力訓練: 感覚	
サイドリール	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D錬金術師	P	N		
E無限を継ぐ者	P	N		
E苦痛のこだま	P	N		
Eサディスティック10	P	N		
Eありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
レネゲイドライフ	3							
効果: HP+200~400								
スピードアップ	5		常時	至近	自身	AT		
効果: 行動値+5								
	1							
効果: SET								
	1							
効果: 戦力増員								
	5		SET	至近	自身	AT		
効果: 5体のラフムを召喚 シナリオ5回								
ヴァイタルアップ	1		SET	至近	自身	AT		
効果: HP+80								
異形への変貌	1		SET	至近	自身	AT		
効果: DB2倍								
	1							
効果: INITIATIVE								
	1							
効果: 加速する時								
	3							
効果: 加速する時 II								
	2							
	1							
効果: MINOR								
	1							
効果:								

— 淡い想いは、決意となり。
蛇はその決意すら、蹂躪した。

— その想いは歪み、大切な主君へ銃口を向ける。

キャラクター名
砂錠 縁-Sachou-Yukari

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
違う…！私は…。		0				ダメージ0
見てください、私、成長したんです？	白兵	2r		30		武器再構成
貴方になる、弾丸ですよ。	射撃	24r+22		1d+9+24+12-20		装甲無視 シーン攻撃 C5
ずっと、ずっと！貴方が憎かった！	白兵	21r+12		30+30+24-20		装甲無視
違う、憎くなんて…違う！	白兵	20r+12		30+30+24-20		装甲無視
		0				
最終に、一目。PC2さんに会いたかっただけなんだ。		0				《魂の錬成》

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルクリエイト	1	3	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	インフィニティウェポン二つ作成							
インフィニティウェポン	8	3	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	攻撃力+15 G値3 武器作成							
オリジン：ミネラル	6	2	MINOR	至近	自身	AT	RB	
効果:	シーン間装甲値+12							
	1							
効果:								
MEASURE	1							
効果:								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	MS			S/SY		
効果:	C値-LV(下限7)							
物質合成	1	5	MS	至近	自身	AT	100↑	
効果:	同技能武器合成 シーン1回							
咎人の剣	6	4	MS			白兵	L	
効果:	攻撃力+30							
アタックプログラム	6	2	MS	武器		白/射		
効果:	達成値+12							
トーナメントデバイス	6	4	MS		単体	S/SY	120↑/加虐	
効果:	攻撃力+12 1点でもHPダメージ時硬直							
創造の御手	4	3	MS/RE			S/SY	P	
効果:	判定ダイス+5D シナリオ4回							
ペネトレイト	1	3	MS	武器		白/射		
効果:	装甲無視 判定ダイス-1D							
カスタマイズ	6	2	MS	武器		白/射		
効果:	ダイス+6D							
剣精の手	6	2	AUTO	至近	自身	AT	L	
効果:	ダイス目10 シナリオ7回							
水晶の剣	7	4	MS	至近	効果参照	AT		
効果:	シナリオ間攻撃力+12 シナリオ3回							
天の業物	1	4	AUTO	視界	単体	AT	L	
効果:	《水晶の剣》対象の武器C値-1(下限5) シナリオ1回							
ブルータルウェポン	8	4	MS	武器		白/射		
効果:	攻撃力+24							
ギガノトランス	1	20	MS	視界	シーン(選択)	S/SY	120↑	
効果:	対象変更 シーン1回							
スプリットアタック	5	4	MS		6体	S/SY	80↑	
効果:	対象を6体に変更 シーン1回							
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
砂の加護	5	3	AUTO	視界	単体	AT		
効果:	判定D+6D R1回							

